

## Краткая аннотация

Проект "Богатырская наша сила" - это цикл мероприятий рамках конкретной программы, для учреждений образования и культуры, летних оздоровительных площадок г. Калачинска, которая позволит говорить с детьми дошкольного и школьного возраста об истоках русского патриотизма и героизма, духовной основе этих понятий на примере конкретных исторических личностей (Илья Муромец, Дмитрий Донской, Александр Невский, Владимир Мономах, Федор Ушаков и т.д.), знакомых даже маленьким детям по рассказам, былинам, урокам истории Руси, мультипликационным фильмам.

Цель программы - заложить основы воспитания в детях чувство патриотизма, гордости за историю нашей Родины, наших героических предков и их богатырских подвигов.

Программой запланированы занятия, театрализованные и спортивные праздники, конкурсы рисунков и раскрасок и их выставки, турниры настольных игр на исторические темы.

Важным дополнением к мероприятиям будут просмотры (в т.ч. семейные) 2D и 3D -мультфильмов, лучших фильмов об истории нашей Родины, ее героических защитниках и обсуждение фильмов, 3D-панорам и виртуальных экскурсий о



Организация

**Местная  
детско-молодежная  
общественная  
организация  
Омской области  
Калачинского района  
«Отважные мечтатели»**

646900 Омская область  
город Калачинск  
ул.Ленина. 51

Телефон: (381)552-74-83



ПРИ ПОДДЕРЖКЕ  
ФОНДА ПРЕЗИДЕНТСКИХ ГРАНТОВ

## ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА



**реализация проекта  
«Богатырская наша сила»**

г. Калачинск

# Основная информация о проекте

## Целевые группы проекта

Дети и подростки, в возрасте от 5 до 16 лет, проживающие на территории города Калачинска (учащиеся школ, воспитанники детских садов, участники летних оздоровительных площадок, в т.ч. палаточного лагеря).

## Цель проекта

Реализовать патриотическую, духовно-нравственную образовательную программу "Воины Святой Руси", приуроченную к юбилею Победы в Великой Отечественной войне и Году Памяти и Славы и адресованную детям и подросткам г. Калачинска в возрасте от 5 до 16 лет.

## Задачи

1. Основной этап (08.2020-04.2021): провести мероприятия, запланированные в рамках проекта.
2. Основной этап (08.2020-04.2021): обеспечить информационное сопровождение проекта.
3. Заключительный этап (01.05-31.05.2021): подвести итоги реализации программы.

## Партнеры проекта

Центр по молодежной политике, физической культуре и спорту Калачинского района:

- привлечение специалиста по работе с молодежью, в качестве руководителя проекта;
- привлечение специалистов по работе с молодежью к подготовке и проведению мероприятий по проекту;
- предоставление транспорта, водителя и ГСМ для обеспечения проведения мероприятий на летних площадках и палаточном лагере (доставка ведущих, реквизита, спортивного инвентаря).

Комитет по образованию Калачинского района:

- привлечение специалистов учреждений образования к подготовке и проведению мероприятий.

Районная газета "Сибиряк":

- публикация материалов о ходе реализации проекта.

Общество инвалидов Калачинского района:

- совместное проведение мероприятий, в которых примут участие, в т.ч., дети с инвалидностью;
- привлечение участников клуба "Волонтеры 30+" (совместного проекта Общества инвалидов и ТДМОО "Отважные мечтатели") к участию в мероприятиях проекта.

## Качественные результаты

Дети, участники проекта, в игровой форме получают знания о воинских сражениях ранних периодов истории Руси, познакомятся с жизнью и подвигом таких известных защитников земли русской, как Илья Муромец, Дмитрий Донской, Александр Невский, Федор Ушаков, Александр Пересвет и т.д., примут участие в театрализованных и спортивных "богатырских" праздниках.

Специалисты учреждений-участников проекта получают сборник методических и наглядных материалов, которые могут самостоятельно использовать во внеурочной образовательной деятельности и воспитательной работе. Будет создана стационарная площадка, своеобразный домашний кинозал, где группы детей или семьи смогут в удобное для себя время посмотреть качественные мультфильмы или фильмы о военных периодах истории нашей Родины и ее защитниках, принять участие в их обсуждении, поиграть в тематические настольные игры (приобретенные в магазине или распечатанные на принтере).